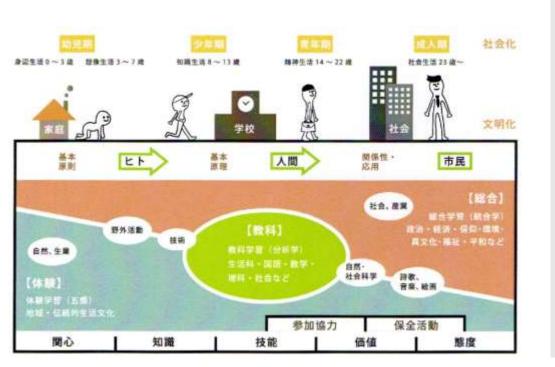
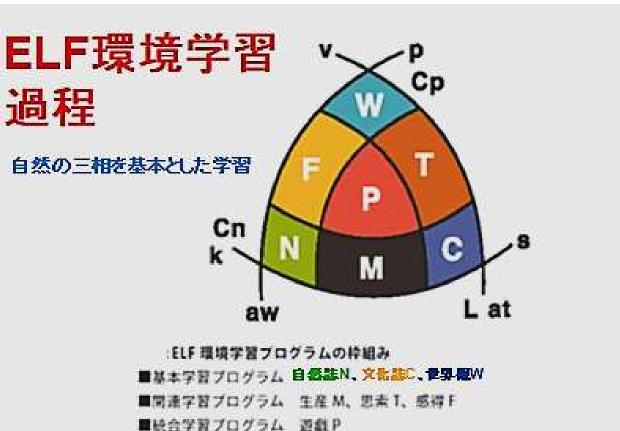
参考資料(木俣提供): 現場、現物、原体験、追体験 「個体発生は系統発生を繰り返す」(ヘッケル) 質問連絡先:kimatami@u-gakugei.ac.jp

- 1) 環境を学ぶとは何か: 実践から環境学習原論を構築する
- 2) 心の構造と機能:

環境課題解決のための根底的な課題

3) 未来への希望を如何に創るか: 素のままの美しい暮らしに移行する Sobibo





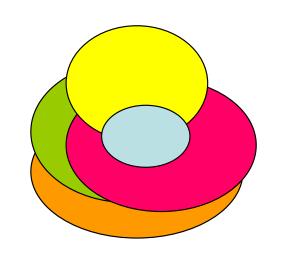
■行動学習プログラム 地域 L、協働 Cp、保全 Cn の各学習プログラム

■環境教育目標 間心aw、知識k、技能s、態度at、参加p、価値観v

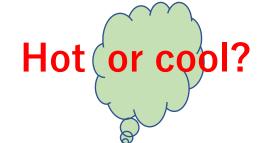
直接体験:自然に帰る、生業を学ぶ、地域で動く。間接体験:読書で歴史に学ぶ。

自然と文化を学び、考える

心の構造:狩猟採集民と都市民の比較



統合する心





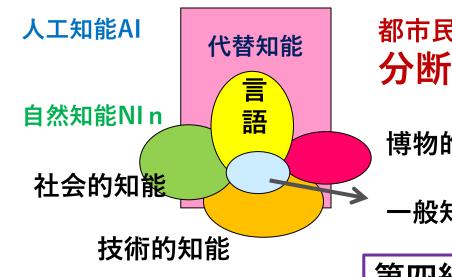
分散、解体縮小と電子 頭脳AIへの置き換え?

退行的進化:自己家畜化

狩猟採集民の心 現代

伝統的暮らしを守る先住民・山村民の 統合する心

> (Mithen1996) (木俣2012)



都市民の 分断し縮小する心

博物的知能

般知能

第四紀人新世

環境学習理論を学ぶ

将来的課題としては、環境学習を基盤とする教育課程を研究する。その成果によって教育方法と内容を根底的に移行する。

https://www.milletimplic.net/ethnobotany/pelnewfinal.pdf

• 緊急課題としては環境科の内容を検討する。

閉塞した学校社会や地域社会に、楽しい学びから希望を創る。

環境学習を教育課程の基盤とするように、社会に働きかける。

生活科、総合的学習の時間、探求学習の系譜を大事にする。

- •自然学校、農学校、冒険学校で、自然、伝統的な生業を原体験し、心の構造(Nin自然知能)と機能(感性)の文化的進化を系統的に追体験する。
- ・自己家畜化を緩め、生きる技能(生業)を身に付け、自ら働き、遊ぶ 楽しみを創る。

子どもや長老にも敬意を持ち、共に遊び、学び、楽しく暮らす。